

Modificación del proyecto guía paso a paso en Scratch

Según la guía paso a paso de Scratch que hemos visto en los contenidos, vamos a completar el proyecto creando un programa para el objeto "murciélago" de tal forma que suene el sonido "suspense" y el murciélago se desplace volando hasta salir de la ventana. El resultado del proyecto tiene que ejecutarse de forma similar al siguiente vídeo. El objetivo es aprender a editar en Scratch de acuerdo a unos parámetros previamente marcados.

<https://www.youtube.com/watch?v=KOz9sYiSBDc>

- Cuando hayas terminado el proyecto con los cambios descritos previamente, desde la página dónde estás editando el proyecto, pulsa sobre el botón: "Ver página del proyecto".

