CANVAS PARA EL DISEÑO DE PROYECTOS

COMPETENCIAS CLAVE

¿Qué competencias clave se desarrollan?

ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE

¿Con qué estándares de aprendizaje evaluables del Currículo Oficial podemos relacionar los aprendizajes adquiridos?

MÉTODOS DE EVALUACIÓN

¿Qué herramientas y estrategias innovadoras de evaluación vamos a aplicar?

PRODUCTO FINAL

¿Qué queremos conseguir?
¿Qué reto queremos resolver?
¿A qué problema queremos dar solución?

TAREAS

¿Qué tenemos que hacer para alcanzar el producto final?

DIFUSIÓN

¿Cómo vamos a difundir nuestro proyecto?

RECURSOS

¿Qué personas deben implicarse: docentes del claustro, familias, otros agentes educativos,…?

¿Qué otros materiales son necesarios?
¿Es necesaria algún tipo de instalación especial?

HERRAMIENTAS TIC

¿Qué Apps y herramientas TIC necesitamos?
¿Qué servicios web vamos a usar?
¿Podemos vincularlas con las tareas?

AGRUPAMIENTOS/ORGANIZACIÓN

¿Cómo se va a agrupar el alumnado?
¿Cómo vamos a organizar el aula?

Un documento para pensar colaborativamente diseñado por Conecta 13 y publicado con licencia Creative Commons
(Diseño original: Miguel Ariza @maarizaperez y Antonio Herreros @aherrerosvega) Disponible en http://conecta13.com/canvas/